

“GELD FÜR GUTES”

MIT UNTERNEHMERGEIST DIE REGION STÄRKEN!

MÄRZ-MAI 2024

DER SCHULWETTBEWERB FÜR DIE REGION OSTTHÜRINGEN!



Kofinanziert von der
Europäischen Union

Freistaat
Thüringen

Ministerium
für Wirtschaft, Wissenschaft
und Digitale Gesellschaft

DKJS
Deutsche Kinder-
und Jugendstiftung

INHALT

- 1** WAS IST "GELD FÜR GUTES"
- 2** DER WETTBEWERB UND SEINE BESTANDTEILE
- 3** MEHRWERT FÜR SCHULEN
- 4** DAS PROGRAMM "THEX YOUNG ENTREPRENEURS"
- 5** KONTAKT UND ANMELDUNG

1

WAS IST "GELD FÜR GUTES"

bewertg.

WAS IST "GELD FÜR GUTES"

"GELD FÜR GUTES" IST EIN SCHULWETTBEWERB, DER IN JEDEM SCHULHALBJAHR IN EINER ANDEREN REGION THÜRINGENS STATTFINDET. DAS FORMAT LÄDT SCHÜLERINNEN UND SCHÜLER EIN, IN NUR 10 WOCHEN EINE NACHHALTIGE GESCHÄFTSIDEE UMZUSETZEN UND MIT KREATIVITÄT UND UNTERNEHMERGEIST GELD FÜR HERZENSPROJEKTE IN IHRER REGION ZU ERWIRTSCHAFTEN. DER WETTBEWERB ERGÄNZT DIE BERUFLICHE ORIENTIERUNG UM DEN BEREICH SELBSTSTÄNDIGKEIT UND MACHT WIRTSCHAFT PRAKTISCH ERLEBBAR.

FAKTEN

WER KANN TEILNEHMEN:

Weiterführende Schulen sowie Berufsschulen im SSA Bezirk Ostthüringen, ab Klassenstufe 8.

TEAMGRÖSSE:

Eine Teilnahme ist sowohl mit einer ganzen Schulklasse, als auch mit einer kleineren Gruppe oder als Einzelanmeldung möglich. Wir empfehlen eine Teamgröße von 6-8 Personen pro Geschäftsidee. Klassen teilen sich entsprechend in Teams auf.

INVESTITION DER SCHULTEAMS:

Ein Startkapital von 10 € pro Team muss von der Schule, dem Förderverein oder den Teilnehmenden gestellt werden.

VORAUSSETZUNG:

Die Auswahl eines regionalen, wohltätigen Herzensprojekts, an welches der erwirtschaftete Gewinn übergeben wird.



2

DER WETTBEWERB UND SEINE BESTANDTEILE

bewertg.

DIE BESTANDTEILE DES WETTBEWERBS



REGIONALES HERZENSPROJEKT

Voraussetzung für die Teilnahme ist die Auswahl eines Herzensprojekts, an welches der erwirtschaftete Gewinn übergeben wird. Das Projekt muss einen gemeinnützigen oder wohltätigen Zweck in der jeweiligen Region verfolgen.



NACHHALTIGE GESCHÄFTIDEE

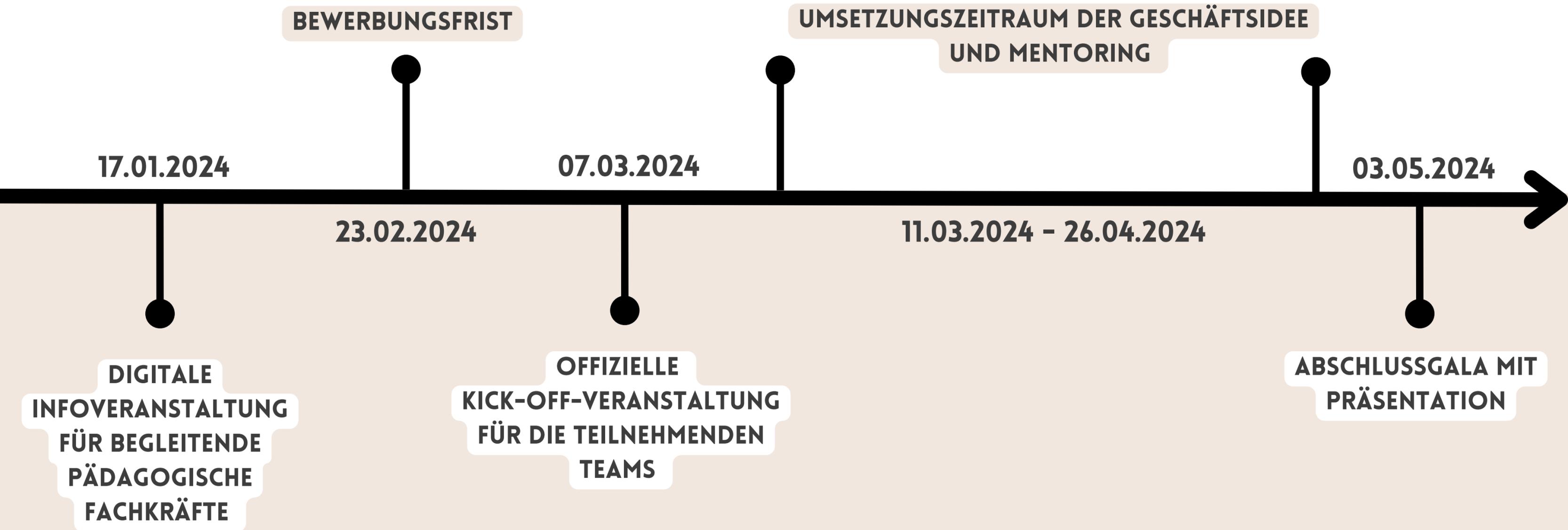
Mit 10€ Startkapital entwickeln die Teilnehmenden eine rentable und nachhaltige Geschäftsidee und setzen diese für einen kurzen Zeitraum in realer Geschäftstätigkeit in der Schule um.



PROFESSIONELLE UNTERSTÜTZUNG

Begleitung der Teams durch regionale Unternehmer:innen. Materialien, Beratung und Begleitung vom Auftakt bis zur Abschlusspräsentation durch die Mitarbeitenden des Programms „ThEx Young Entrepreneurs“

DER ZEITPLAN



3

DER MEHRWERT FÜR SCHULEN

bewertg.

DER MEHRWERT FÜR SCHULEN

1

BERUFLICHE ORIENTIERUNG

Der Wettbewerb ergänzt die Berufliche Orientierung um die Themen Selbständigkeit und Unternehmertum.

3

EINSATZ IM SCHULALLTAG

Als begleitendes Projekt im „Wirtschaft und Recht“- oder WRT-Unterricht sowie als AG am Nachmittag oder im Rahmen der Berufsorientierung.

2

POSITIVE VORBILDER

Kennenlernen positiver Rollenvorbilder durch die Beratung und Begleitung durch lokale Unternehmer:innen.

4

ZUKUNFTSKOMPETENZEN

Förderung von Unternehmergeist durch Umsetzung einer eigenen Idee. Erwerb von Zukunftskompetenzen wie Kreativität und Teamfähigkeit

4

**DAS PROGRAMM
"THEX YOUNG ENTREPRENEURS"**

bewertg.

THEX YOUNG ENTREPRENEURS



ÜBER UNS

ThEx Young Entrepreneurs unterstützt Schulen und Lehrkräfte in Thüringen bei der Förderung von Zukunftskompetenzen mit innovativen Formaten und individueller Beratung. Alle Angebote sind kostenfrei und eine ideale Ergänzung für die Berufliche Orientierung, Bildung für nachhaltige Entwicklung sowie den Wirtschaft und Recht- bzw. den W-R-T Unterricht für die Klassenstufen 8-13.

Das Programm wird gefördert durch den Freistaat Thüringen aus Mitteln des Europäischen Sozialfonds Plus.

5

KONTAKT UND ANMELDUNG

bewertg.

KONTAKT

FABIAN PFUNDMEIER, PROJEKTLEITUNG

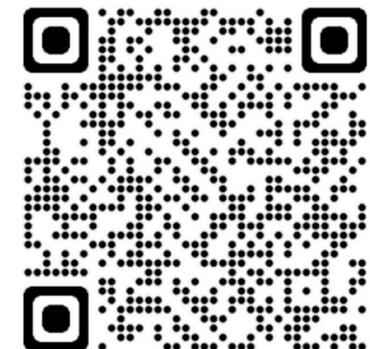
M YOUNG_ENTREPRENEURS@DKJS.DE

T +49 (0) 3641 77 362 – 40

W WWW.THEX.DE/YOUNG-ENTREPRENEURS/

ANMELDUNG ZUM WETTBEWERB

[HTTPS://EVEENO.COM/GELD_FUER_GUTES](https://eveeno.com/geld_fuer_gutes)



Kofinanziert von der
Europäischen Union

Freistaat
Thüringen

Ministerium
für Wirtschaft, Wissenschaft
und Digitale Gesellschaft

DKJS
Deutsche Kinder-
und Jugendstiftung